

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Б1.О.22 «Теория игр и исследования операций»

по направлению подготовки бакалавриата

01.03.02 «Прикладная математика и информатика»

направленность подготовки

«Прикладная математика»

1. Основные разделы дисциплины

Построение математических моделей в курсе исследования операций. Оценка операции по нескольким критериям. Линейное программирование. Динамическое программирование. Теория игр (игры с нулевой суммой, кооперативные игры и игры с не нулевой суммой, дифференциальные игры). Исследование операций в условиях неопределенности, теория статистических решений.

2. Объем курса, виды учебной работы и формы промежуточной аттестации:

Очная форма обучения:

Трудоемкость дисциплины:	- 4 зачетные единицы
Всего часов	- 144 час.
Из них:	
Аудиторная работа	- 72 час.
Из них:	
лекций	- 36 час.
лабораторных работ	- 36 час.
Самостоятельная работа	- 72 час.
Формы промежуточной аттестации:	
зачет	- 7 семестр