

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Б1.В.ДВ.02.01 «Теория игр и исследование операций»

по направлению подготовки магистратуры

01.04.02 «Прикладная математика и информатика»

направленность подготовки

«Математическое моделирование»

1. Основные разделы дисциплины

Построение математических моделей в курсе исследования операций. Оценка операции по нескольким критериям. Линейное программирование. Динамическое программирование. Теория игр (игры с нулевой суммой, кооперативные игры и игры с не нулевой суммой, дифференциальные игры). Исследование операций в условиях неопределенности, теория статистических решений.

2. Объем курса, виды учебной работы и формы промежуточной аттестации:

Очная форма обучения:

Трудоемкость дисциплины:	- 3 зачетные единицы
Всего часов	- 108 час.
Из них:	
Аудиторная работа	- 54 час.
Из них:	
лекций	- 18 час.
практических занятий	- 36 час.
Самостоятельная работа	- 54 час.
Формы промежуточной аттестации:	
зачет	- 2 семестр