

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Б1.В.ДВ.04.02 «Методы дискретной оптимизации»

по направлению подготовки бакалавриата

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

направленность подготовки

«Вычислительные машины, комплексы, системы и сети»

1. Основные разделы дисциплины

Теория игр, теоремы существования седловых точек, свойства оптимальных смешанных стратегий, методы решения матричных и выпуклых непрерывных игр в смешанных стратегиях, классические модели игр («нападение-оборона» и дуэли), многошаговые игры с полной информацией. Существование и методы поиска ситуаций равновесия (в том числе в смешанных стратегиях для биматричных игр), оптимальные стратегии игрока-лидера в иерархических играх двух лиц. Теория принятия решений: многокритериальная оптимизация, ядра бинарных отношений, общая модель операции и подход к ее исследованию на основе принципа гарантированного результата, необходимые условия для оптимальных стратегий. Задачи оптимального распределения ресурсов.

2. Объем курса, виды учебной работы и формы промежуточной аттестации:

Очная форма обучения:

Трудоемкость дисциплины:	- 5 зачетных единиц
Всего часов	- 180 час.
Из них:	
Аудиторная работа	- 72 час.
Из них:	
Лекций	- 36 час.
Практических занятий (Пз)	- 36 час.
Самостоятельная работа	- 72 час.
Подготовка к экзамену	-36 час.
Формы промежуточной аттестации:	
Экзамен	- 5 семестр